

## **REGOLAMENTO CAMPIONATO REGIONALE DI SOCIETA' 2024**

### **1 -. GIOCATORI**

Le Società iscritte al campionato possono partecipare con giocatori tesserati nelle Categorie "C – D", oltre che a giocatrici con abilitazione "C - D". Il numero minimo di atleti che ogni squadra deve presentare è di otto giocatori per incontro. **Ogni giocatore potrà effettuare una sola prova, la sostituzione viene considerate prova.**

### **2 -. SOCIETA' ISCRITTE**

In base alla adesione delle Società verrà stilato il calendario degli incontri.

Formula girone all'Italiana A/R.

#### **Girone A , 4 squadre:**

- |                           |                        |
|---------------------------|------------------------|
| 1) A.s.d. Campolonghetto  | 2) A.s.d. Fiumicellese |
| 3) A.s.d. Romans d'Isonzo | 4) A.d.b.c. Rivignano  |

#### **Girone B , 4 squadre:**

- |                               |                      |
|-------------------------------|----------------------|
| 1) A.s.d. Capriva             | 2) A.s.d. Gradese    |
| 3) A.s.d. Bocciofila Isontina | 4) A.s.d. Villaraspa |

#### **Inizio Campionato**

Girone A --- giovedì 25 luglio

Girone B --- venerdì 26 luglio

Alle ore 20.00 per le Sedi Gara con **2 corsie di gioco**

Alle ore 20.30 per le Sedi Gara con **4 corsie di gioco**

### 3 -. SVOLGIMENTO

Formula Tecnica a due corsie

#### 1° Turno

Individuale e 1a Coppia

#### 2° Turno

2a Coppia e Terna

Formula Tecnica a quattro corsie

#### Turno unico

Individuale - 1a Coppia – 2a Coppia – Terna

Le gare si effettueranno con la durata di h 1,30 e ai Punti 13. Le prove campo si potranno effettuare quindici minuti prima di ogni gara.

Ogni squadra potrà inserire a referto un numero illimitato di giocatori (con un minimo di otto). E' **ammessa una sostituzione per formazione**. Si potrà effettuare il Time-out di un minuto in ogni singolo incontro da entrambe le squadre, ( non si potrà effettuare il Time-out negli ultimi 10 minuti di gara ).

Categorie:

Individuale (D)

1a Coppia (C-D o inferiori);

2a Coppia (C-C o inferiori);

Terna (C-C-D o inferiori).

Le Società sono tenute ad osservare tutte le norme previste in materia di sicurezza e di tutela della salute

### 4 -. CLASSIFICHE – PUNTEGGI

Per determinare il risultato della singola giornata sono assegnati 2 punti per ogni partita, 1 punto in caso di pareggio.

Per la classifica del campionato il punteggio sarà il seguente:

Punti 2 per la vittoria nella giornata

Punti 1 per il pareggio nella giornata

Punti 0 per la sconfitta nella giornata

## 5 -. DIFFERENZA PUNTI

Al termine del campionato, per stilare la classifica finale, in caso di parità fra due o più Società, si terrà conto, in ordine, dei seguenti criteri, i quali sono sempre e soltanto relativi agli scontri diretti tra le Società in parità:

- 1° Classifica avulsa ( scontri diretti)
- 2° Differenza punti nelle partite specialità Terna
- 3° Differenza punti nelle partite della 1a Coppia (C-D o inferiori)

## 6 -. COMPITI DEL RESPONSABILE DELL'INCONTRO

Responsabile della gara sarà il D.T. della squadra che gioca in casa.

Il Responsabile di gara prima dell'inizio dell'incontro deve chiamare in campo le formazioni seguendo le disposizioni del regolamento. Al termine dell'incontro deve comunicare telefonicamente il solo risultato al numero 340-4014920 ( D.T. Fontana Fabiano ).

Entro la domenica seguente deve poi inviare via e-mail a [faby\\_fonty@libero.it](mailto:faby_fonty@libero.it) il rapporto chiaro e leggibile, curando che lo stesso rispecchi il più fedelmente possibile l'andamento complessivo della competizione e particolarmente i fatti e gli episodi salienti della medesima che interessa il comportamento disciplinare, organizzativo e personale di giocatori, dirigenti e spettatori presenti.

I risultati saranno omologati entro il mercoledì dalla Commissione Tecnica Regionale.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento valgono le disposizioni tecniche, organizzative e statutarie del Comitato Regionale.

**N.B. – Si gioca con Divisa Sociale Completa**

Commissione Tecnica Regionale

Fontana Fabiano